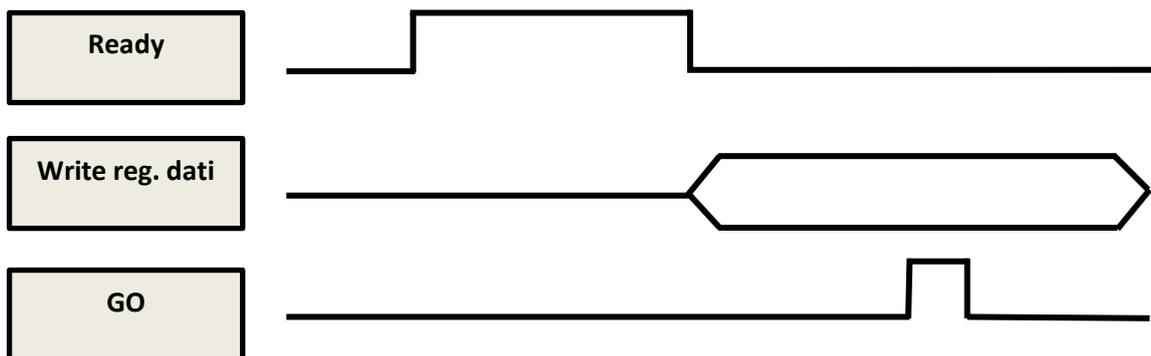


Esercizio 1

Scrivere un sottoprogramma assembler che sia in grado di contare i bit alti di un byte contenuto in memoria. Se il numero è pari il sottoprogramma restituisce 0, altrimenti 1. Scrivere anche il programma chiamante che salva in memoria il valore restituito dal sottoprogramma.

Esercizio 2

Scrivere un programma che riceva da tastiera una stringa terminante con carattere #. Il programma riceve la stringa, la salva in memoria e conta il numero di caratteri di cui è composta. A questo punto, il programma deve trasferire questo valore ad una periferica di output il cui protocollo è quello specificato nel diagramma riportato in figura. Il registro di controllo è mappato in memoria all'indirizzo \$2700, il registro di stato all'indirizzo \$2702 e il registro dato all'indirizzo \$2701. Il bit go è il bit 1 del registro di controllo mentre il bit ready è il bit 6 del registro di stato.



Variante: Invece di utilizzare il protocollo sopra descritto, utilizzare il valore calcolato per accendere i led.

Ciclo relativo al protocollo

```
WAIT    BTST.B #6,RS
        BEQ WAIT
        MOVE.B D6,RDATI
        BSET.B #1,RC
        BCLR.B #1,RC
```