CORSO: Fondamenti di Informatica DOCENTE: Alba Amato

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA CIVILE DESIGN EDILIZIA E AMBIENTE

COGNOME	NOME	MATRICOLA

1. Esegui la sottrazione binaria tra le rappresentazioni in complemento a due di -127 e -107, convertendo il risultato in decimale.

```
111111
256 - 127 = 129 = 10000001_2
                                   100000012 -
256 - 107 = 149 = 10100001_2
                                    10010101_2 =
                                    111011002
DEC(11101100) = 4+8+32+64-128 = -20
```

2. Descrivere brevemente le fasi della Progettazione di un Programma.

SOLUZIONE LIBRO PAG. 113

3. Determinare, motivandolo, che cosa viene stampato dal seguente programma C nel caso in cui venga data in input la parola "ossesso":

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void main()
{
        char s[100];
        int i, flag;
        i = 0;
        scanf ("%s", s);
        flag = 1;
        while ((i < (strlen(s)/2)) \&\& (flag == 1)) {
                 if (s[i] != s[strlen(s)-i-1]) {
                         flag = 0;
                 }
                 i++;
        }
        if (flag == 1) {
                printf ("SI\n");
        } else {
                printf ("NO\n");
        }
```

CORSO: Fondamenti di Informatica DOCENTE: Alba Amato

COGNOME NOME MATRICOLA

SOLUZIONE: Il programma stampa SI se la parola è palindroma (come nel caso di OSSESSO) e stampa NO se la parola non è palindroma (come nel caso di PROVA)

4. Determinare, motivandolo, che cosa viene stampato dal seguente programma Matlab con input >> A=[1 2 3;4 5 6;7 8 9]

```
function [v1, v2] = esercizio (A)
[n,m]=size(A);
i1=1;
i2=1;
for i=1:n
      if mod(i,2) == 0
            for j=1:m
            v1(i1) = A(i,j);
            i1=i1+1;
            end
      else
            for j=1:m
            v2(i2) = A(i,j);
            i2=i2+1;
            end
      end
end
```

SOLUZIONE: LIBRO PAG 296

OUTPUT: v1=[4 5 6], v2=[1 2 3 7 8 9]

5. Dato un vettore di numeri reali scrivere una funzione in Matlab o un Programma in C, chiamata Dato un vettore di numeri reali scrivere una funzione in Matlab chiamata percentuale_sconto o un Programma in C, che prende in input l'importo dell'acquisto e restituisce in output la percentuale di sconto su tale importo. Le percentuali di sconto devono essere così calcolate. Lo sconto verrà applicato se e solo se l'importo dell'acquisto è superiore a 299€. Se l'importo è superiore a 999€, la percentuale di sconto sarà del 5%, mentre, se tale importo è superiore a 1499€, allora la percentuale di sconto sarà dal 10%. La percentuale minima di sconto è 2%.

Il programma dovrà contenere opportuna e DETTAGLIATA documentazione esterna ed interna.

DESIGN EDILIZIA E AMBIENTE

CORSO: Fondamenti di Informatica

DOCENTE: Alba Amato

COGNOME	NOME	MATRICOLA

SOLUZIONE MATLAB

```
function [perc_sconto] = percentuale_sconto(importo)
if importo >= 299
       if importo >= 1499
       perc_sconto = 10;
       else if importo >= 999
       perc_sconto = 5;
        else
        perc_sconto = 2;
        end
       else
       perc_sconto = 0;
end
SOLUZIONE C
#include <stdio.h>
main(){
 int i;
 printf("importo\n");
 scanf("%d",&i);
 if (i >= 1499)
       printf("sconto = 10");
 else if (i >= 999)
       printf("sconto = 5");
 else if (i >= 299)
       printf("sconto = 2");
else
       printf("sconto = 0");
```