

COGNOME	NOME	MATRICOLA

1. Convertire il numero decimale 335 in base 2, in base 8 e in base 16 mostrando il risultato e tutti i passaggi svolti.



COGNOME	NOME	MATRICOLA

2.	Descrivere brevemente Tipologie di reti (per tipo di interconnessione).

CORSO: Fondamenti di Informatica

DOCENTE: Alba Amato

COGNOME	NOME	MATRICOLA

3. Determinare, motivandolo, che cosa viene stampato dal seguente programma C:

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int n = 4;
    for(int c=1; c<=3; c++)
    {
        n = n*10;
        c = c+1;
    }
    printf("%d\n", n) ;
}</pre>
```

CORSO: Fondamenti di Informatica

DOCENTE: Alba Amato

COGNOME	NOME	MATRICOLA

4. Determinare, motivandolo, che cosa viene stampato dal seguente programma Matlab con input

```
>> vin=[1,3,6,8,70,555], a=6, b=70
function [vout] = esercizio3(vin,a,b)
n=length(vin);
if (a < b)
      indice1=1;
      indice2=1;
      for i=1:n
            if (vin(i) == a)
            indice1=i;
            break;
            end
      end
      for j=1:n
            if (vin(j) ==b)
            indice2=j;
            break;
            end
      end
      vout=vin(indice1+1:1:indice2-1);
      else
      vout='NaN';
```

\_\_\_\_\_



COGNOME	NOME	MATRICOLA

**5.** Dato un vettore di numeri reali scrivere una funzione in Matlab o un Programma in C che restituisca in uscita il vettore d'ingresso invertito.

Il programma dovrà contenere opportuna e DETTAGLIATA documentazione esterna ed interna.



COGNOME	NOME	MATRICOLA