

Compito di Elementi di Programmazione

Esercizio 1

Sviluppare un programma che legge da tastiera (da file di testo “input.txt”) linee di testo lunghe al massimo 1000 caratteri, fino a quando non viene inserita una stringa vuota.

Per ogni riga di testo il programma:

1-a confronta ogni parola della linea con un vettore di parole dichiarato come variabile globale

1-b confronta ogni parola con un vettore di parole contenuto in un file di testo (“parole.txt”) che contiene una parola per riga.

2- converte ogni parola nella linea con l'equivalente in lettere Maiuscole

3- stampa la linea così modificata

4- stampa al termine del programma il numero di occorrenze di ogni parola trovata

Realizzare i punti 1,2,3 come sottoprogrammi

Esercizio 2

- Dichiarare una struttura che possiede come campi una parola, il numero di occorrenze, il nome del file in cui è stato contato il numero di occorrenze
- Sviluppare 2 sottoprogrammi per la lettura della struttura da tastiera e per il salvataggio della struttura in un file binario.