

# Compito di Elementi di Programmazione

Sviluppare un programma che, data una matrice di numeri reali, di dimensioni massime R\_MAX, C\_MAX:

1- legge le dimensioni e gli elementi della matrice da tastiera.

2- per ogni colonna, calcola il valore float  $M_j$  della colonna tale che metà degli elementi sono minori o uguali a tale elemento

3- ordina le colonne della matrice in modo che sia il valore  $M_j$  crescente

4b (anno 2016-2017)– stampa gli elementi della matrice ordinata per riga senza andare a capo in un file di testo “matrice.txt”

4a (anni precedenti) - stampa gli elementi della matrice ordinata per riga senza andare a capo

Definire la struttura Contatto che possiede I seguenti campi: - nome; - età - numero di telefono. Sviluppare un sottoprogramma che legge la struttura da tastiera.

Sviluppare ognuno dei punti precedenti in un sottoprogramma.